

Podradhošťský bagocup 2020 – VI.ročník

Propozice turnaje

I.		Organizační údaje
1)	Začátek turnaje je plánován na 09:00, časový harmonogram je součástí těchto propozic.	
2)	Turnaj proběhne za účasti nakonec jen mužských mužstev, které budou rozděleny do třech skupin. Pořadatel si vyhrazuje právo na změnu časového harmonogramu turnaje, popřípadě počtu mužstev v jednotlivých skupinách a to i v den konání turnaje. Nedostaví-li se však jedno mužstvo k utkání, pak se nemění systém turnaje, ale ve skupině se utká o nedostavené mužstvo menší počet utkání.	
3)	V základních skupinách a čtvrtfinále se hraje 1x20 minut, v semifinále, v boji o 3.místo a ve finále se hraje 2 x 12 minut, vždy s výměnou stran. Přestávka mezi jednotlivými utkáními je 5 minut. Soupeři čtvrtfinále, semifinále, zápasu o III a I. místo jsou určeny v časovém harmonogramu turnaje. Do čtvrtfinále postupuje z každé skupiny vždy mužstvo, které skončilo na první a druhém místě a dále dva nejlepší z třetího místa.	
4)	Každé mužstvo uhradí nejpozději 23.06.2020 startovné ve výši 1500 Kč a to na účet 2110396789/2700 VS: telefonní číslo odpovědné osoby, do poznámky k platbě uveďte přesný název mužstva (startovné zahrnuje výdaje spojené s hrací plochou, rozhodčími, pitný režim, vstup na diskotéku, ceny za I., II. a III. místo. Startovné nezahrnuje jídlo – zde se mužstvům omlouváme za nesrovnalost v plakátu, v původních propozicích ale bylo vše uvedeno korektně. Rozlosování jednotlivých skupin turnaje proběhne 25.06. v 18 hod. ve sportovním areálu na Dolní Bečvě, účast na rozlosování je dobrovolná, během večera bude rozlosování zveřejněno na webu pořadatele (www.fcdolnibecva.cz)	
5)	Každé družstvo musí být připraveno nastoupit ke svému prvnímu utkání 20 min. před začátkem zápasu. Nedostaví-li se mužstvo k utkání, utkání je kontumováno ve prospěch soupeře s výsledkem 2:0. Po svém příchodu vedoucím mužstva obdrží u hlavního pořadatele formulář pro vypsání soupisky. Oproti vypsání soupisky pak obdrží pitný režim.	
6)	Turnaj budou řídit delegovaní rozhodčí – delegovaní byli: Nuc Jiří a Blažek Vladimír	
7)	Obuv hráčů nesmí obsahovat kovové kolíky.	
8)	Hráčům doporučujeme dle potřeby použít chrániče holení, chrániče tedy nejsou povinné.	
9)	Brankářům doporučujeme dle potřeby použít kolenní a loketní chrániče, chrániče tedy nejsou povinné.	
10)	Každé mužstvo musí mít k dispozici minimálně jeden druh stejných očíslovaných dresů, dres brankáře musí být odlišný od dresu svých spoluhráčů.	
11)	Kapitán musí být označen kapitánskou páskou a musí hráče seznámit s níže uvedenými pravidly hry.	
12)	Řetízky a náušnice nejsou povoleny	
13)	Pro každé mužstvo je zajištěn pitný režim v počtu 2 půllitrových láhví na hráče dle předané soupisky pořadatelů.	
14)	Vedoucí jednotlivých mužstev budou odpovědní za případné škody vzniklé v prostoru areálu.	
15)	Tento turnaj není pojištěn proti úrazu hráčů.	
II.		Pravidla hry
1)	Počet hráčů v poli je 6+1 s možností střídání během hry.	
2)	Hrát se bude na hrací ploše o velikosti zúžené šířky hřiště s brankami pro mládežnický minifotbal (šíře 6 m). Každé mužstvo je zodpovědné za zakopnutí míč, k utkání budou vždy k dispozici 2 míče, po skončení utkání budou předány rozhodčímu. V případě ztráty míče jsou finančně zodpovědné obě mužstva, nenajdou-li míč po důsledném prohledání, jsou povinni ihned pořadatelů uhradit adekvátní finanční náhradu. Nebude-li tak učiněno, mužstvo bude ihned vyloučeno z turnaje.	

	3)	Volba strany na hrací ploše a míče se provádí losováním bezprostředně před začátkem utkání.
	4)	Auty se hážou.
	5)	Brankář při rozehraní nesmí vhodit míč přes hrací půli, v opačném případě rozehrává soupeř nepřímým kopem z půli hřiště. Míč ze hry však může rozehrát vhozením přes celé hřiště, vsítí-li tímto způsobem branku, tato branka neplatí pokud nedojde k teči. Nohou hraje jako hráč v poli čili neomezeně.
	6)	Brankář nesmí úmyslnou přihrávkou zahrnou částí nohy včetně kolena od spoluhráče přijmout rukou, jinač se tato přihrávka posuzuje za malou domů.
	7)	Brankář smí hrát rukou pouze ve vyhrazeném brankovém území (místně po bílou čáru - je dobré se před zahájením prvního utkání raději informovat u rozhodčího).
	8)	Z autového kopu nelze vstřelit gól, branka platí jen za předpokladu, že byl míč tečován.
	9)	Další případná pravidla budou oznámena na místě.
	10)	Za vítězství náleží mužstvu 2 body, za remízu 1 bod.
III.		Tresty
	1)	Za žlutou kartu dostává hráč 2 minuty. V případě více než dvou vyloučení po sobě jdoucích se minuty sčítají, tak aby počet hráčů na hřišti neklesl pod 5 hráčů. Druhý vyloučený hráč musí také opustit hrací plochu a bude nahrazen hráčem ze střídačky. V případě trestu pro gólmána, trest odpuká některý ze spoluhráčů, jež byl v okamžiku prohřešku aktivní na hřišti. Žlutou kartu obdrží hráč:
		- za nesportovní chování, zakopnutí míče
		- za aktivní skluz do protihráče, omezení hry skluzem a aktivita protihráče je vždy na posouzení rozhodčího.
	2)	Žlutou nebo červenou kartu dle posouzení rozhodčího může hráč obdržet za:
		- za urážky nebo nerespektování rozhodčích
		- za faul ve vyložené šanci
		- za nebezpečný faul (skluz ze zadu, nebezpečné hraní nohou, apod.)
	3)	Za červenou kartu dostává hráč 2 minuty a stop do konce utkání. Červenou kartu může hráč obdržet za:
		- vzájemné oplácení
		- za úmyslnou ruku v gólové šanci
		- za faul způsobený příliš agresivní hrou, který způsobí protihráči zranění, které ho vyřadí ze hry
		- pokud brankář úmyslně zahraje míč rukou mimo brankové území - v případech, kdy se jedná o zahrání rukou na rozhraní čáry brankoviště - např. ve skluzu, situace je na posouzení rozhodčího.
	4)	Za velmi závažné nesportovní chování (inzultace rozhodčího, vyvolání bitky, či velmi hanlivý projev) může být hráč i mužstvo na základě požadavku rozhodčího či pořadatele vyřazen/o hlavním pořadatelem z celého turnaje. O případném vyloučení mužstva z turnaje rozhoduje hlavní pořadatel ve spolupráci se všemi rozhodčími po ukončení všech utkání daného kola.
IV.		Pokutové kopy
	1)	Střílejí se ze vzdálenosti 7 metrů.

	2)	První série se kope po čtyřech, kdy se musí hráči měnit, po nerozhodném výsledku série se kope po jedné, kdy již může kopat jakýkoliv hráč (i několikrát po sobě).
	3)	V případě, že se jedná o rozstřel se vstřelené branky nezapočítávají do tabulky produktivity.
V.		1. Místo ve skupině získá ten tým, který dosáhne sestupně:
		- nejvíce bodů
		- vyšší celkové aktivní skóre (např. skóre 6:4 = 1,5)
		- více vstřelených branek (např: skóre 5:3 = 5 vstřelených branek)
		- vítězství ve vzájemném zápase
		- v případě úplné nerozhodnosti nastává rozstřel dle pravidel uvedených v bodu IV.